

PARAMETROS IMPRESIÓN COLISEO



Una vez modelado el coliseo romano en Tinkercad, es hora de prepararlo para su impresión.

Problemas que podemos enfrentar.

Este diseño puede darnos problemas de “bridging” en los arcos de la estructura, obviamente dependiendo de la escala que fijemos para este monumento. Si lo queremos con una escala grande, los arcos serán de mayor dimensión y esto causaría el “bridging”. Por el contrario, si lo imprimimos a pequeña escala, podrían solaparse los pilares de los arcos y perder detalle. A su vez podríamos encontrarnos con problemas de “stringing” entre los arcos.

El “bridging” se produce cuando la impresora imprime una distancia corta sin apoyo ni soportes, cuanto más distancia haya, más difícil será la impresión.

El “stringing” se forma cuando el extrusor se desplaza de una posición a otra dejando un rastro de filamento.

¿Cómo podemos solucionar estos problemas?

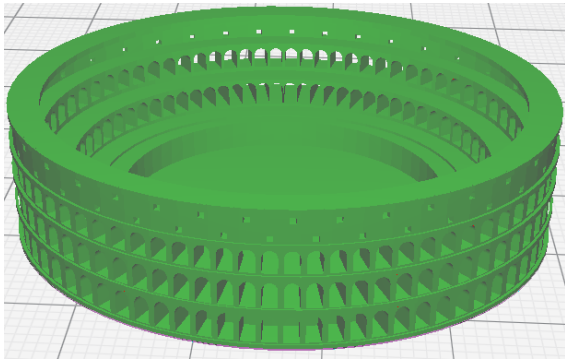
No existen unos parámetros generales para todas las impresoras, pero para reducir el “bridging” podemos seguir los siguientes pasos:

Soluciones stringing:

- Disminuir la temperatura de impresión.
- Modificar la retracción.
- Modificar la velocidad de desplazamiento.

Soluciones "bridging":

- Reducir la velocidad de impresión.
- Reducir la temperatura de extrusión del filamento y aumentar la velocidad de enfriamiento del ventilador de capa.
- Considerar a la hora de diseñar, que a mayor distancia del puente mayores probabilidades de que salga defectuoso.
- En caso extremo, añadir soportes con el "slicer".



Configuración de los soportes

En principio, no son necesarios soportes en este diseño 3D.

Parámetros aplicados en nuestra impresión

Dimensiones: X: 47,50mm Y: 39,25mm Z: 12,50mm

Altura de capa: 0'20mm

Velocidad de impresión: 40 mm/s

Velocidad de Trayectoria: 60 mm/s

Patrón de relleno → Lineal

Densidad de relleno → 15%

Base → No

Tiempo estimado de duración: 1h 16 mins