

Proyecto Castillo Predjama



Descripción

El castillo de Predjama, ubicado en el suroeste de Eslovenia, a 9km de la ciudad de Pstojna, es un castillo construido en la boca de una cueva ante un precipicio de 123 metros de altura, lo que otorgaba a esta construcción una posición de ventaja ante posibles enemigos.

Construido en el S.XVI con la forma renacentista que conocemos hoy en día, no fue la primera construcción que se hizo ante esta espectacular cueva, ya que existen pruebas de construcciones anteriores que datan del S. XIII.

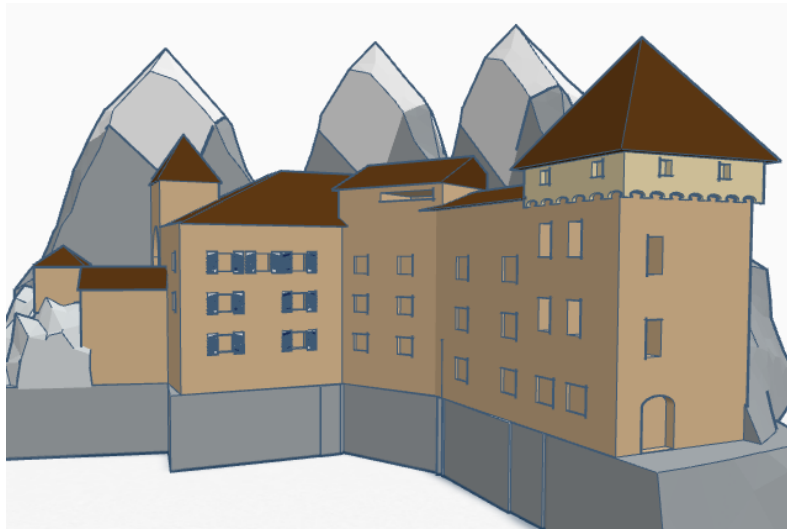
Considerado el castillo más grande del mundo dentro de una cueva, por la asociación Guinness World Records, ha servido de fuente de inspiración para escritores, cineastas, no solo por su mimetización con el entorno natural que lo rodea, también por las historias de personas que habitaron el castillo en el pasado. Una de estas leyendas está relacionada con el caballero Erasmo Lueger, conocido como el Robin Hood esloveno, quien hizo del castillo su guarida.

En esta actividad modelaremos el Castillo de Predjama y el entorno natural que lo rodea.

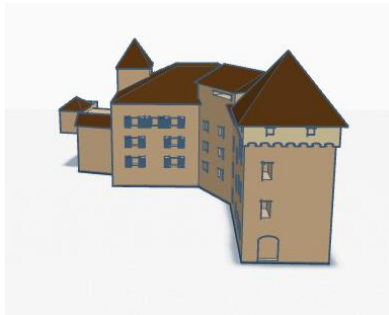
Objetivos

- Aprender a escalar objetos dependiendo de su orientación
- Manejar el plano de trabajo para facilitar el modelaje con diferentes perspectivas
- Utilizar todo tipo de formas para añadir detalle al castillo y al paisaje

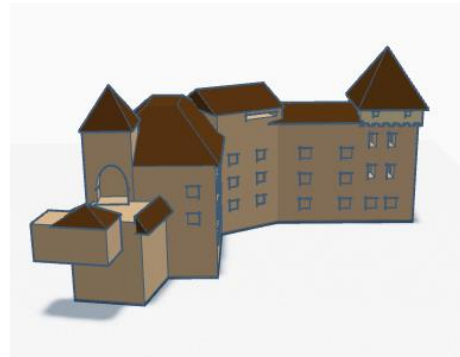
Modelo de referencia diseñado en Tinkercad



Vista Frontal



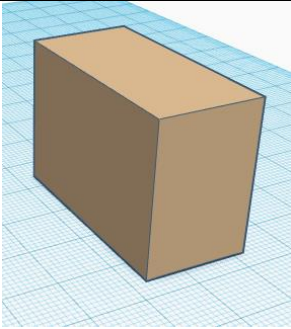
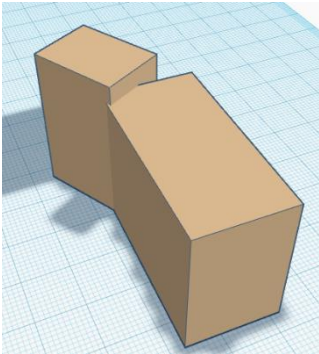
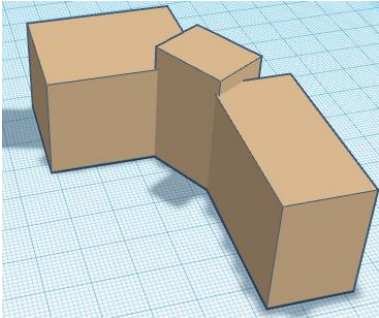
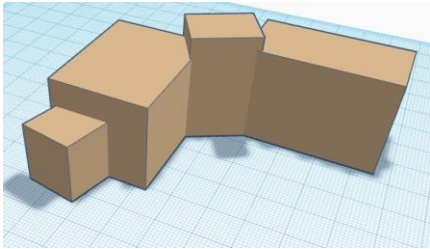
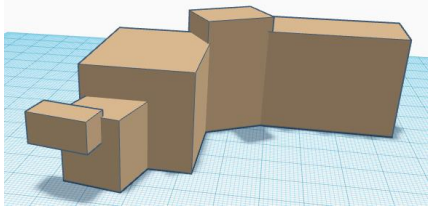
Vista Lateral



Características del Modelo

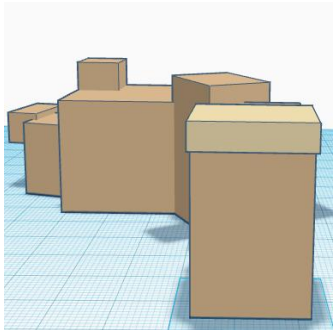
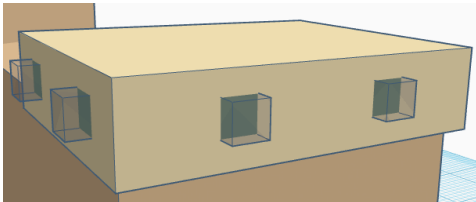
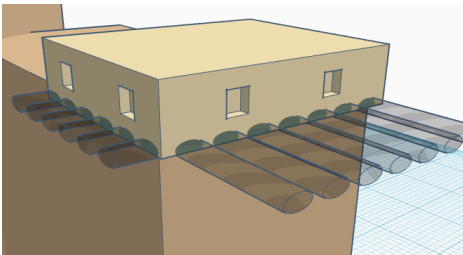
Vamos a comenzar creando la estructura del castillo:

Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Cubo	20mm ancho x 40mm largo x 28mm alto	

		
Cubo	14mm ancho x 19mm largo x 32mm alto	
Cubo	37mm ancho x 29mm largo x 30mm alto	
Cubo	16mm ancho x 18mm largo x 18mm alto	
Cubo	10mm ancho x 16mm largo x 7.50mm alto	

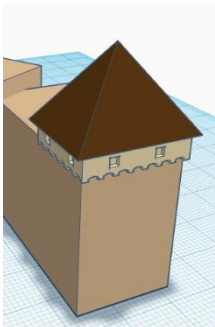
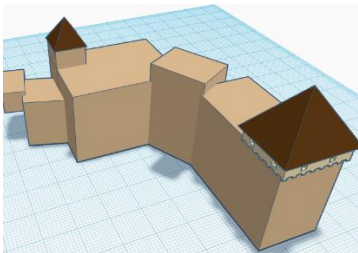
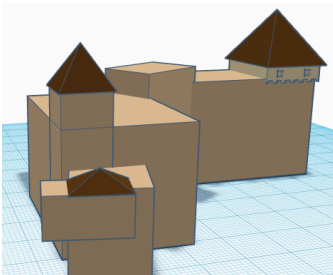
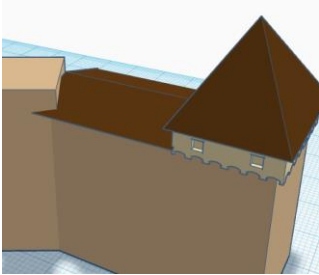
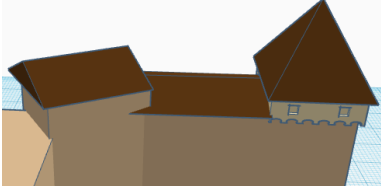
Cubo	10mm ancho x 10dmm largo x 33mm alto	
------	--------------------------------------	---

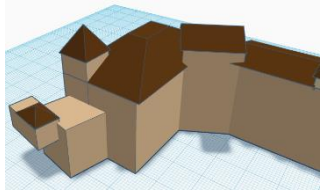
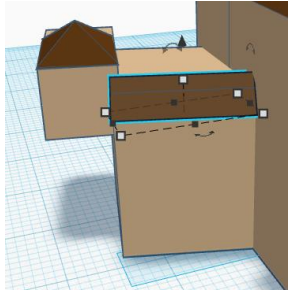
Para crear los detalles de la primera torre utilizaremos:

Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Cubo	20mm ancho x 16.5mm largo x 4.50mm alto	
Cubo Hueco x 4	1.80mm ancho x 1.80mm largo x 1.80mm alto	
Cilindro Hueco x 13	18mm ancho x 15mm largo x 1mm alto	

Vamos a incluir los techos en nuestro modelo:

Objeto 3D	Tamaño	Imagen
-----------	--------	--------

Pirámide	23mm ancho x 18mm largo x 14.50mm alto	
Pirámide	11mm ancho x 11mm largo x 8.50mm alto	
Pirámide	9.50mm ancho x 12mm largo x 3mm alto	
Techo	21mm ancho x 25mm largo x 3mm alto	
Techo	20.5mm ancho x 20.5mm largo x 4.50mm alto	

Cono	51.5mm ancho x 30mm largo x 9.50mm alto Radio superior: 1.05 Radio Base: 4.12	
Cuña	14mm ancho x 6mm largo x 3.30mm alto	

Ya tenemos creada la estructura de este fascinante castillo, ahora es vuestro turno de añadirle todos los detalles que queráis y personalizarlo a vuestro gusto.

En nuestro modelo hemos añadido las ventanas, decoraciones y parte de la cueva en donde se encuentra el Castillo de Predjama.

