

Proyecto Torre Campanario Catedral Vilnius



Descripción

En Vilnius, capital de Lituania encontramos una plaza en la que se encuentran monumentos o construcciones históricamente importantes para este país, como pueden ser la propia Catedral de Vilnius, la torre campanario de la Catedral o el monumento a Gediminas, considerado el fundador del Gran Ducado de Lituania como Imperio.

La torre del campanario es una de las construcciones más distintivas de esta plaza, con sus 57 metros de altura se dice que formó parte de las murallas defensivas de la ciudad y en ella podemos observar dos estilos arquitectónicos diferentes, siendo la base de la torre más medieval y las demás plantas con forma octogonal típico de la arquitectura neoclásica

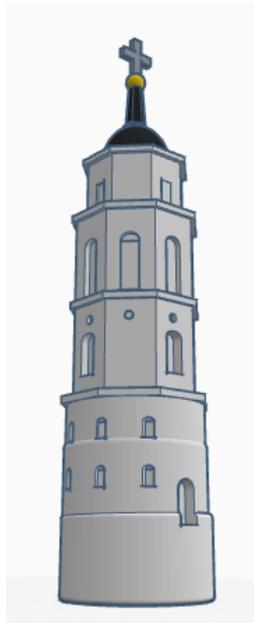
Hoy en día está abierta a visitantes que pueden disfrutar de unas increíbles vistas 360º de esta increíble ciudad.

En esta actividad vamos a modelar la torre del campanario de la Catedral de Vilna.

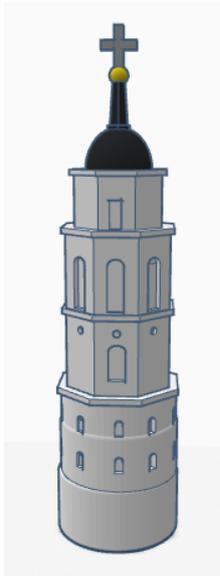
Objetivos

- Mejorar el movimiento (vertical/horizontal) por la interfaz de Tinkercad
- Modificar formas básicas cambiando sus propiedades en el “inspector”
- Practicar la técnica “Smart” de duplicado
- Intentar completar la plaza de la catedral añadiendo las demás construcciones, trabajando en equipo.

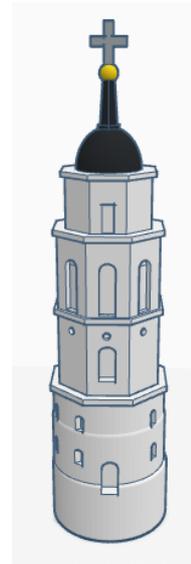
Modelo de referencia diseñado en Tinkercad



Vista Frontal



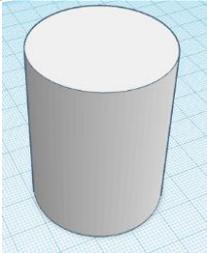
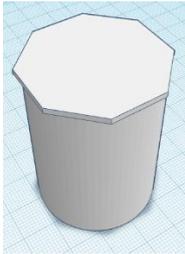
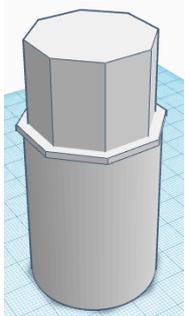
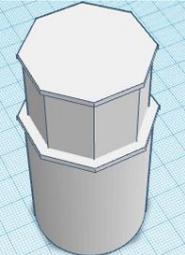
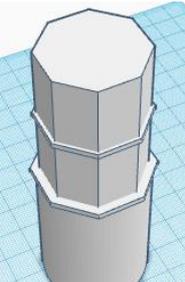
Vista Trasera



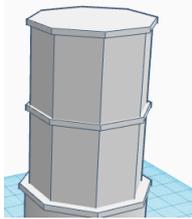
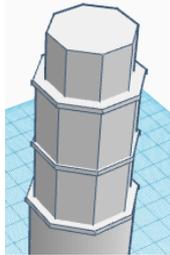
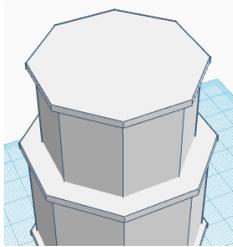
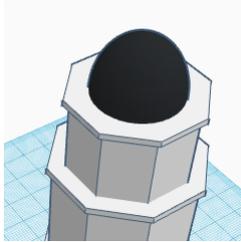
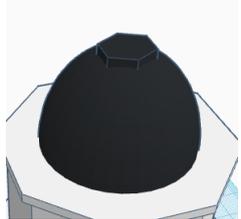
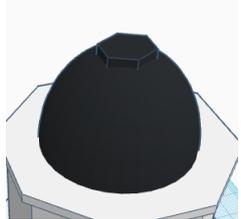
Características del Modelo

Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Cilindro	37mm de diámetro x 50mm alto Lados: 64	



		
Polígono	38mm ancho x 38mm largo x 1.50mm alto Lados: 8	
Polígono	32mm ancho x 32mm largo x 24.50mm alto Lados: 8	
Polígono	34.5mm ancho x 34.5mm largo x 1.50mm alto Lados: 8	
Polígono	32mm ancho x 32mm largo x 24.50mm alto Lados: 8	



<p>Polígono</p>	<p>34.5mm ancho x 34.5mm largo x 1.50mm alto Lados: 8</p>	
<p>Polígono</p>	<p>26.5mm ancho x 26.5mm largo x 18 mm alto Lados: 8</p>	
<p>Polígono</p>	<p>29mm ancho x 29mm largo x 1.15 mm alto Lados: 8</p>	
<p>Media esfera</p>	<p>20mm diámetro x 13 mm alto</p>	
<p>Polígono</p>	<p>6mm ancho x 6mm largo x 1.50mm alto Lados: 6</p>	
<p>Cono</p>	<p>4.70mm ancho x 5.40mm largo x 14mm alto Lados: 6 Radio Superior: 6.32 Radio Base: 10</p>	

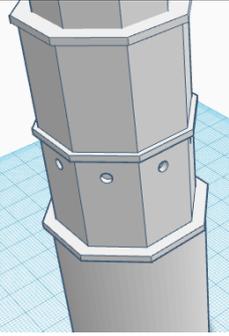
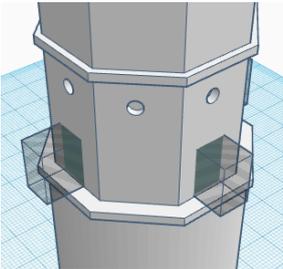
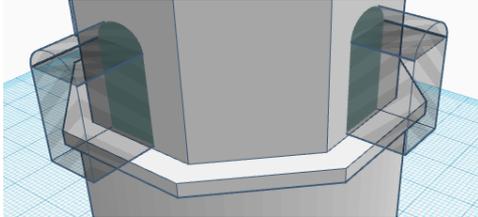


		
Esfera	5mm diámetro x 5mm alto	
Cubo	2.20mm ancho x 1.40mm largo x 20mm alto	
Cubo	10.20mm ancho x 1.40mm largo x 2.20mm alto	

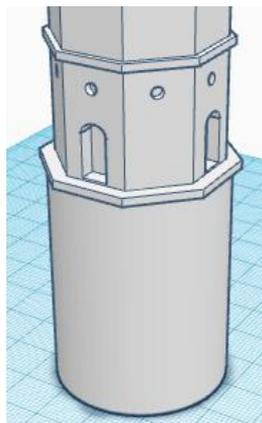
Ahora que ya tenemos la estructura de la torre construida, vamos a pasar con las puertas y ventanas:

Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Cilindro x 8 Hueco	2.75mm ancho x 9mm largo x 2.75mm alto	

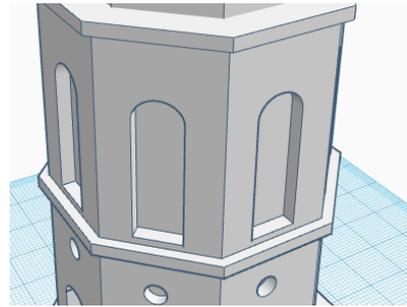
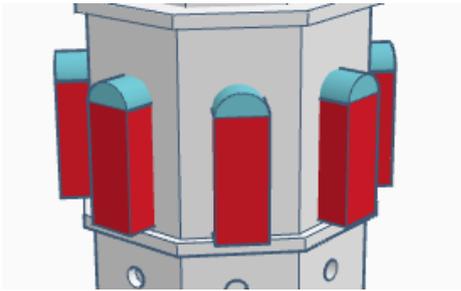


		
Cubo x 4 Hueco	5.85mm ancho x 9.85mm largo x 9.75mm alto	
Techo curvo x 4 Hueco	5.85mm ancho x 9.85MM largo x 2.25mm alto	

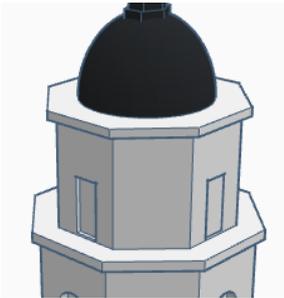
Agrupamos el cubo y el techo curvo con la torre para crear las ventanas del primer piso.



Utilizamos los objetos anteriores para crear las ventanas del segundo piso, esta vez cambiaremos la altura de los cubos a 14.50mm de alto. Agrupamos los objetos (huecos) con la torre para lograr este resultado.



Para crear los agujeros de la última planta vamos a utilizar:

Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Cubo x 4 Hueco	4.10mm ancho x 7.20mm largo x 9.20mm alto	

Con este último paso, acabamos la estructura del modelo, ahora es vuestro turno de añadir todos los detalles que queráis y personalizarlo a vuestro gusto.

En nuestro caso hemos utilizado dos tubos para dar a la planta baja una forma más curvada y hemos añadido la catedral de Vilnius.

