Proyecto Coliseo

Descripción

En esta actividad vamos a modelar en 3D uno de los monumentos más conocidos y famosos de la historia.

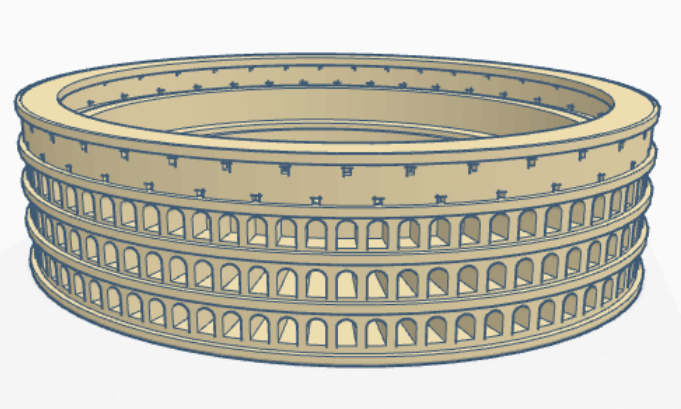
El Coliseo de Roma es una de las consideradas siete maravillas del mundo moderno de las que podemos disfrutar hoy en día, además es la única que se encuentra en suelo europeo y es uno de los principales atractivos turísticos de Roma.

Construido durante el reinado del emperador Vespasiano, entre los años 72 d.C y 80 d.C, fue el anfiteatro más grande construido durante el Imperio romano llegando a albergar hasta 65 000 espectadores en sus gradas.

Objetivos

- Replicar un modelo a escala
- Emplear dos o tres formas básicas para modelar un diseño complejo
- Resolver posibles problemas de rotación de objetos

Modelo de referencia diseñado en Tinkercad

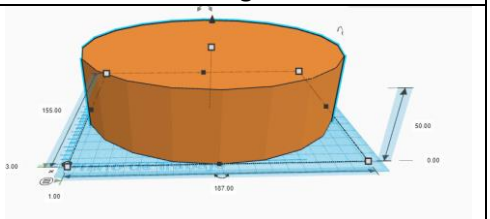


Características del Modelo

Este modelo ha sido diseñado utilizando únicamente formas básicas, en concreto 4 tipos de formas diferentes:

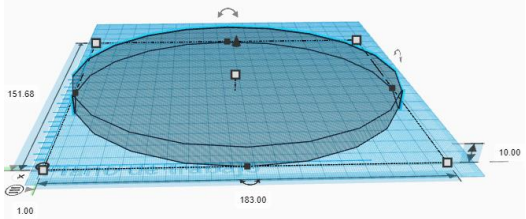
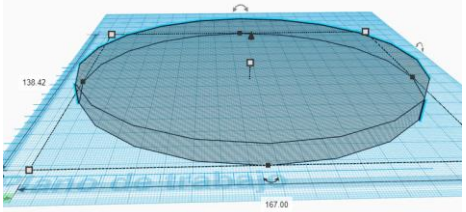
- Techo curvo
- Cilindro
- Tubo
- Cubo

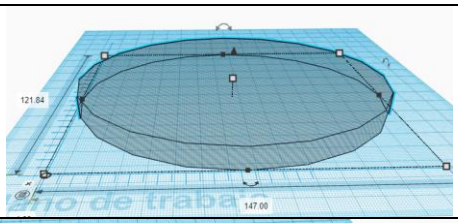
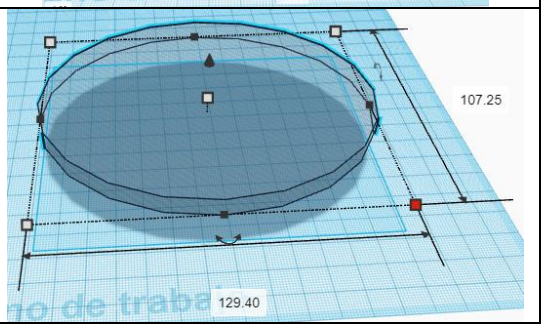
1) Creación de la base

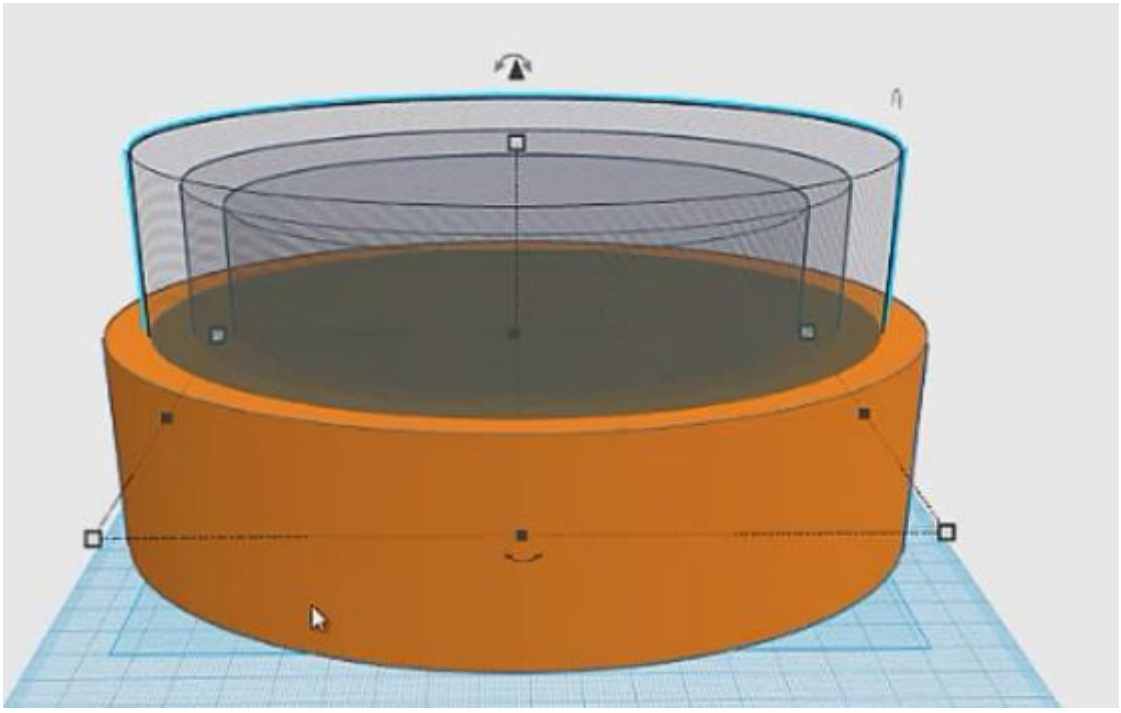
Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Cilindro	187mm ancho x 50mm alto x 155mm largo	

Una vez creado la base vamos a crear las gradas del coliseo.

2) Base

Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Cilindro	183mm ancho x 10mm alto x 151,68mm largo	
Cilindro	167mm ancho x 10mm alto x 138,42mm largo	

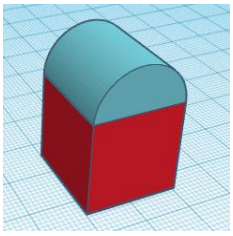
Cilindro	147mm ancho x 10mm alto x 121,84mm largo	
Cilindro	129,40mm ancho x 10mm alto x 107,25mm largo	

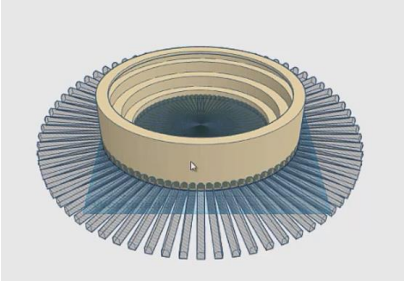


Estiramos los objetos, los ponemos en vacío para que se vea así. Agrupamos con la base. Ahora tocaría hacer los arcos.

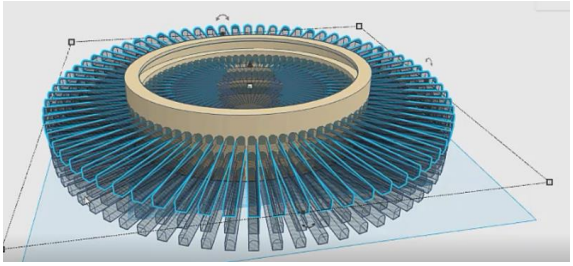
3) Arcos

Para hacer las formas de los arcos, vamos a usar un cubo y un techo curvo. Lo seleccionamos como objeto vacío.



Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Arco x 36	5mm ancho x 7mm alto x 300mm largo	

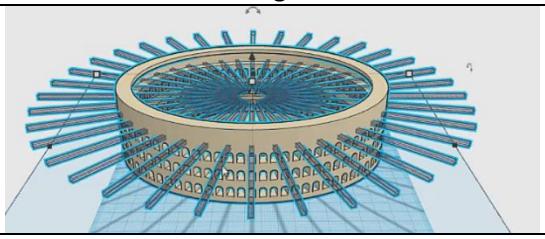
Replicamos en las gradas superiores.



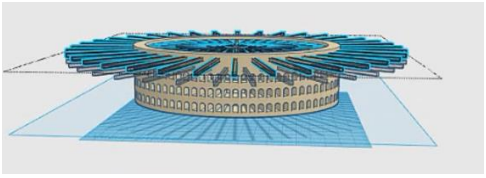
Agrupamos con la base.

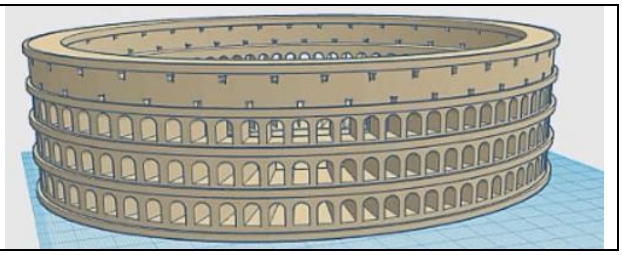
Una vez terminados los arcos, vamos a realizar los detalles finales, tanto de arriba del todo como los arcos que rodean al coliseo.

4) Detalles finales

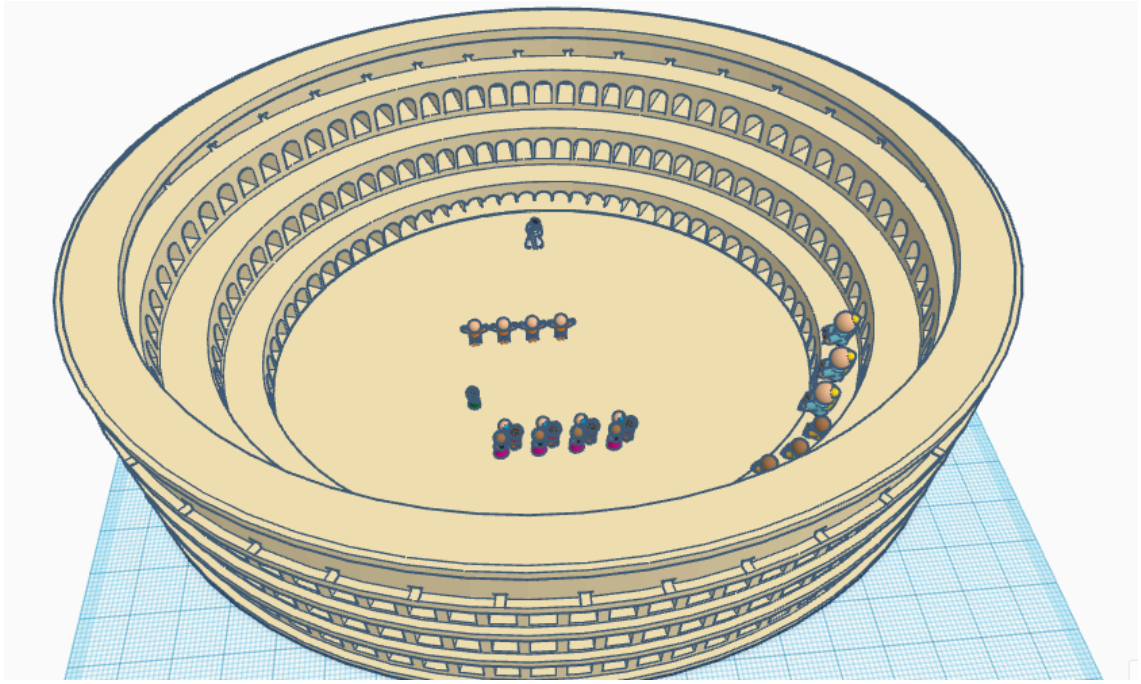
Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Cubo Hueco x 18	2mm ancho x 2mm alto x 300mm largo	

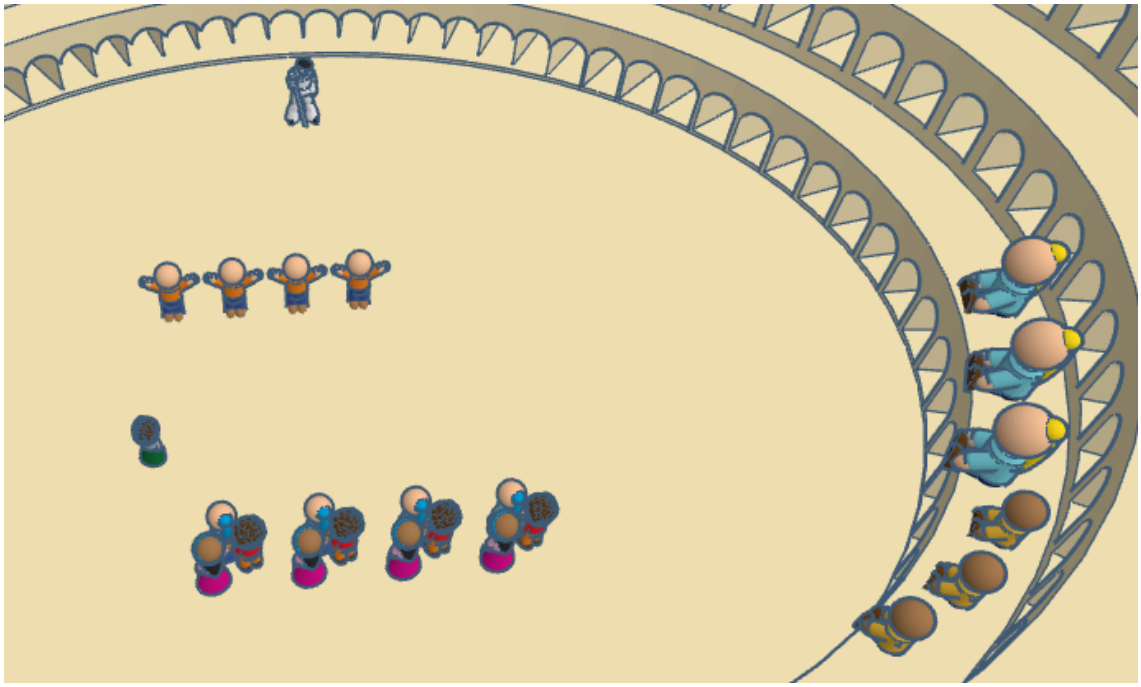
Replicamos lo anterior y lo rotamos un poco para que quede en medio de los anteriores. Agrupamos con el resto del proyecto.



Tubo x 5	64 lados. 0.1mm grosor. Ajustar.	

Una vez modelado el coliseo, toca personalizarlo a nuestro gusto. Aquí os dejo una idea de ejemplo.





Para esto hemos usado la sección de “Creatures & Characters”.