

Proyecto Partenón



Descripción

El Partenón de Atenas es el monumento griego más conocido en el mundo y uno de los monumentos más importantes de la antigua Grecia.

Se construyó entre los años 447 a.C. y 432 a.C en la zona conocida como la Acrópolis de Atenas.

En 1987 fue declarado patrimonio de la humanidad por la UNESCO junto al resto de monumentos que se encuentran en la Acrópolis, lo que hace que sea uno de los monumentos más visitados de la cultura griega.

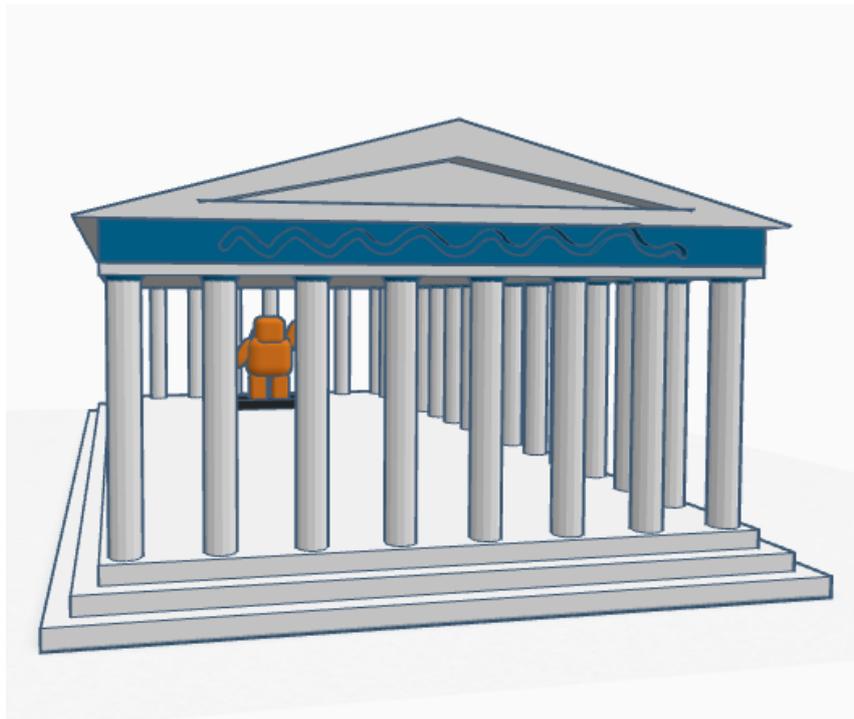
Este edificio ha conseguido aguantar el paso del tiempo, incendios e incluso explosiones de barriles de pólvora, y gracias al trabajo de las personas que se encargan de su conservación aún podemos disfrutar de él.

En esta actividad vamos a ayudar a reconstruir este monumento tan importante utilizando el modelado 3D.

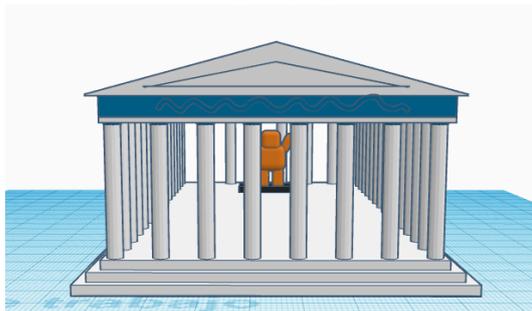
Objetivos

- Reforzar el manejo de las herramientas de alineación, regla y agrupación de Tinkercad.
- Dominar el uso y modificación de formas básicas.
- Crear un modelo 3D del Partenón y darle un toque personal.

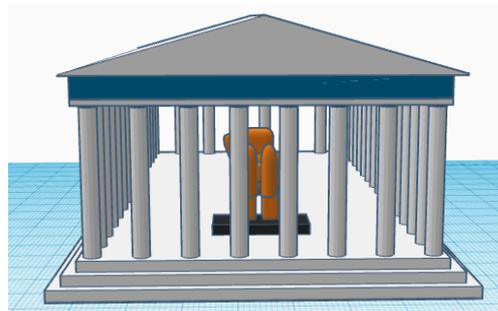
Modelo de referencia diseñado en Tinkercad



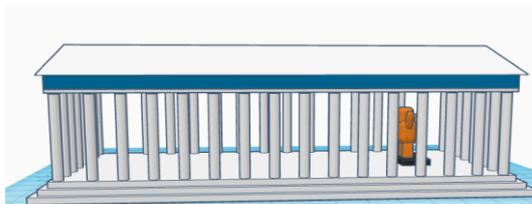
Vista Frontal



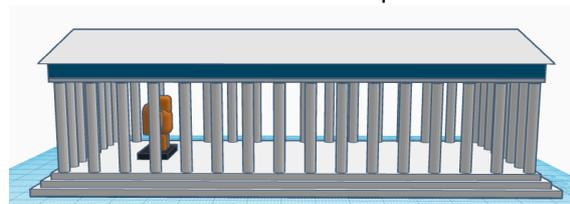
Vista Trasera



Vista Lateral Derecha



Vista lateral Izquierda



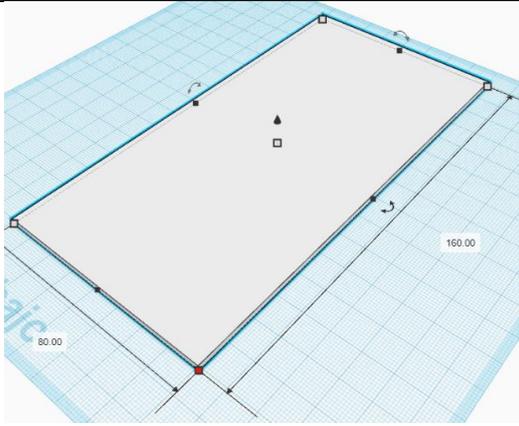
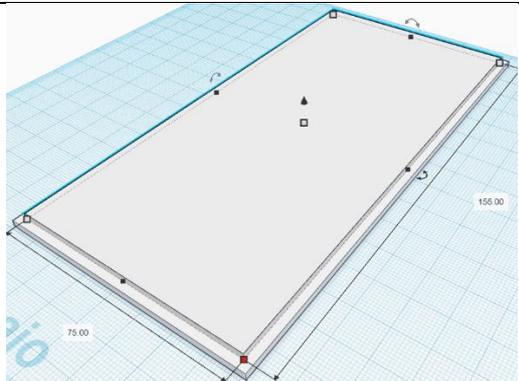
Características del Modelo

Este modelo ha sido diseñado utilizando únicamente formas básicas que nos ofrece Tinkercad, pudiendo utilizarse en la parte final otro tipo de objetos 3D que encontremos en el programa.

El proyecto se divide en 4 partes:

- Gradas y base del Panteón.
- Creación de las columnas y colocación sobre la base.
- Creación de los elementos superiores y el techo.
- Decoración libre.

Gradas y base

Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Cubo	160mm largo x 80mm ancho x 2mm alto	
Cubo	155mm largo x 75mm ancho x 2mm alto	

Cubo	150mm largo x 70mm ancho x 2mm alto	
------	-------------------------------------	--

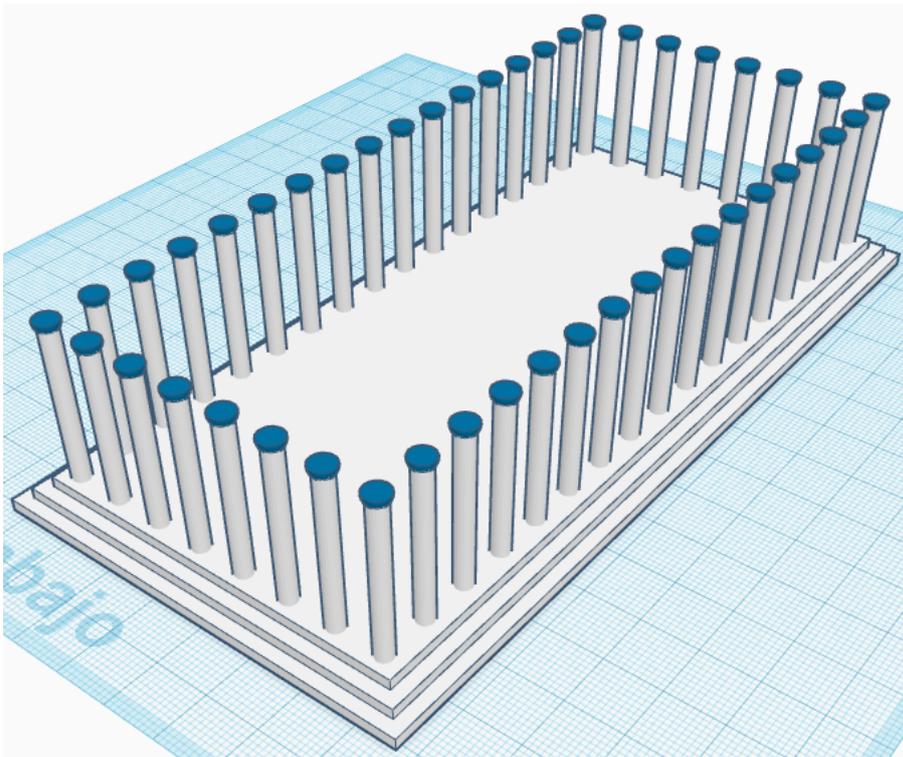
Columnas

Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Cilindro	3m diámetro x 30mm alto	
Media esfera	4mm largo x 4mm ancho x 2mm alto	

El Partenón cuenta con un total de 46 columnas, distribuidas de la siguiente manera:

- 8 columnas en su parte frontal y 8 en su parte trasera.
- 17 columnas en los laterales del edificio.

En nuestro modelo las hemos separado una distancia de 9mm entre sí para conseguir las 46 columnas. Colocación de las columnas



Elementos superiores y techo

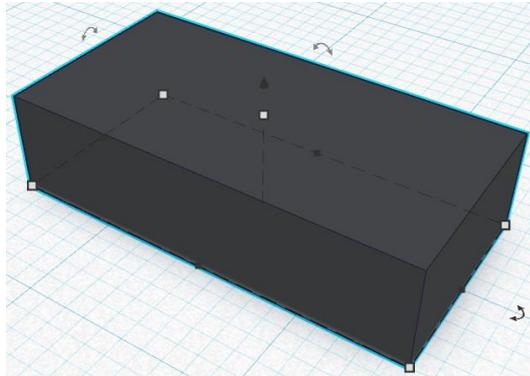
Objeto 3D	Tamaño	Imagen
Cubo	150mm largo x 70mm ancho x 1mm alto	

<p>Cubo</p>	<p>145mm largo x 65mm ancho x 4mm alto</p>	
<p>Techo</p>	<p>155mm largo x 75mm ancho x 10mm alto</p>	

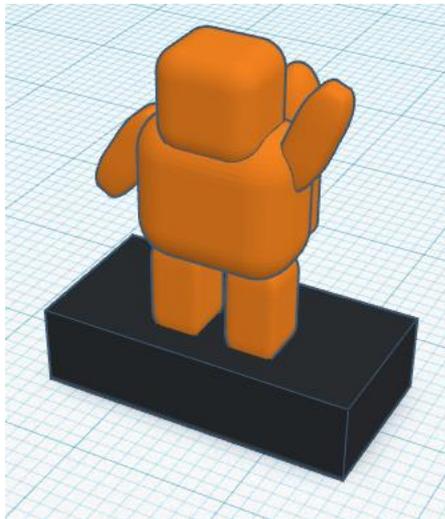
Decoración libre

En el modelo de referencia se ha creado una estatua, representando la estatua real de Atenea que se encontraba dentro del templo, utilizando los siguientes elementos:

- Forma básica Cubo



- Astro Bot, encontrado en el apartado Caracteres



Para los pequeños detalles que se sitúan en el friso del Partenón se ha utilizado la herramienta perteneciente a formas básicas Scribble, que nos permite crear dibujos en tres dimensiones sobre el plano de trabajo.

