

Proyecto de impresión parlamento húngaro.



El parlamento ubicado en Budapest es uno de los edificios más emblemáticos y también uno de los más atractivos y famosos para los turistas.

Fue diseñado por Imre Steindl y construido entre los años 1885 y 1904. Está ubicado a las orillas del segundo río más largo de Europa, el Danubio. Por desgracia este arquitecto se quedó ciego y no pudo ver culminada su obra.

Para construir este edificio se usaron 40 millones de ladrillos, medio millón de piedras preciosas y 40 kg de oro. Además, en su interior podemos ver el tesoro máspreciado de su país, las joyas de la corona, que fueron robadas varias veces.

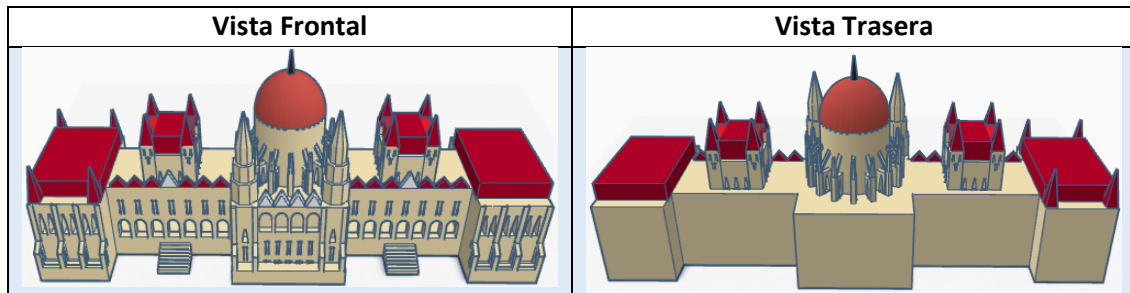
En esta actividad, vamos a modelar esta construcción a escala.

- Mide 268 metros de ancho, 123 metros de largo y una altura de 96 metros.
- En la parte superior se encuentra la cúpula y dos estructuras idénticas a cada lado.

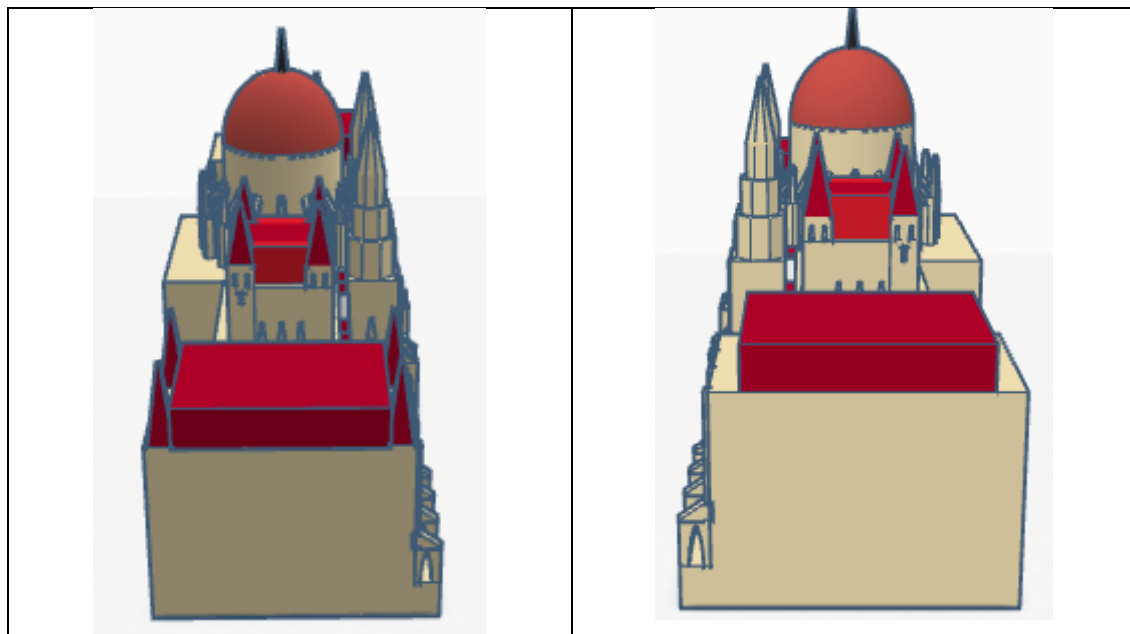
Objetivos

- Consolidar el manejo y modificación de formas básicas.
- Replicar un modelo 3D de la manera más fiel posible.
- Vaciar partes de la construcción o formas con otras estructuras huecas.

Modelo de referencia diseñado en Tinkercad



Vistas Laterales



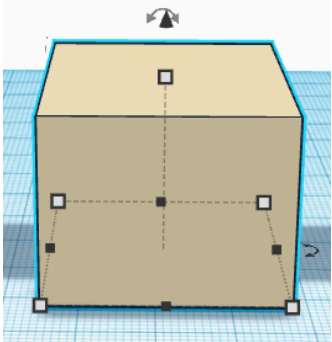
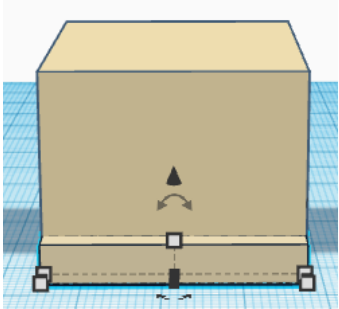
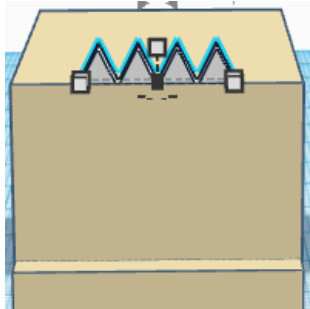
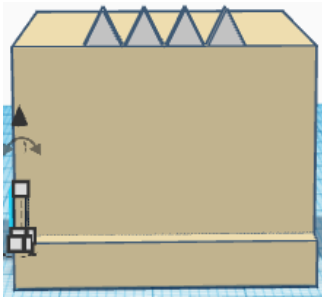
Características del Modelo

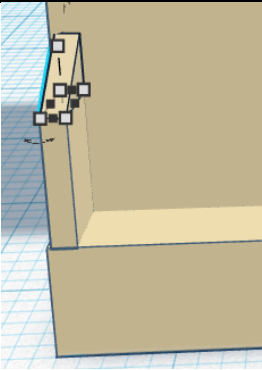
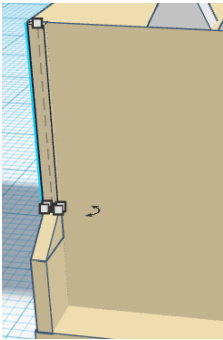
Para replicar este modelo vamos a dividir su construcción en 2 partes diferentes, pero en este documento veremos solo la primera:

- Creación de la parte central del edificio y superior

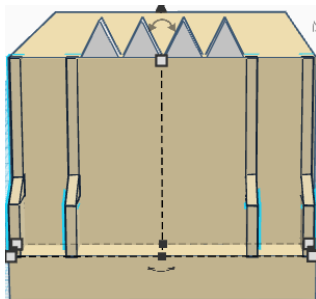
PARTE CENTRAL

Objeto 3D	Tamaño(mm)	Imagen
-----------	------------	--------

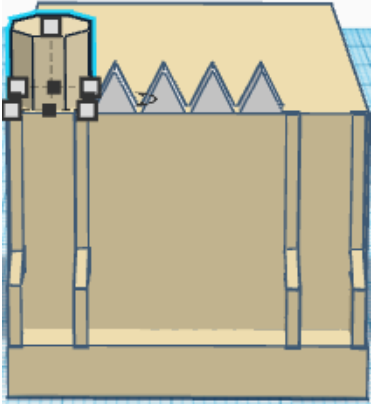
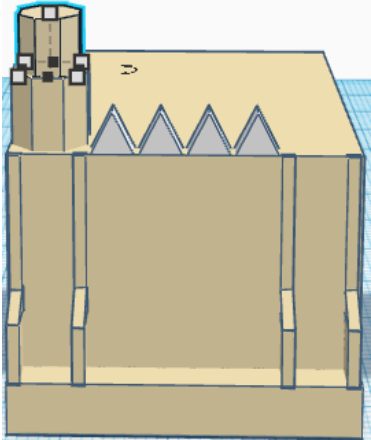
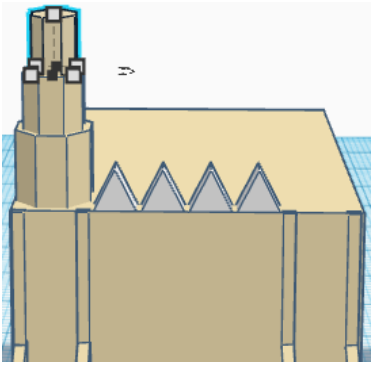
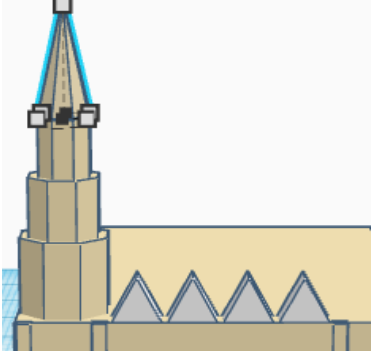
Caja	33mm ancho x 39mm largo x 26mm alto.	
Caja	33mm ancho x 3.5mm largo x 5mm alto.	
4x tejado	4mm ancho x 2mm largo x 4mm alto.	
Caja	1mm ancho x 3.50mm largo x 6mm alto.	
Cuña	1mm ancho x 3.50mm largo x 2.50mm alto.	

		
Caja	1mm ancho x 0.50mm largo x 13mm alto.	

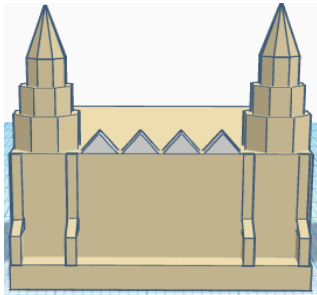
Duplicamos la estructura resultante de los últimos 3 pasos y la duplicamos 3 veces mientras la desplazamos hacia el otro extremo.

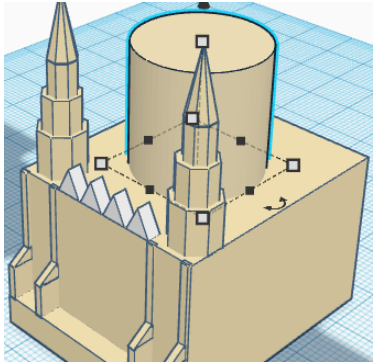
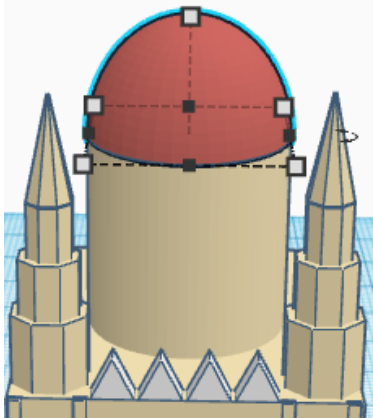
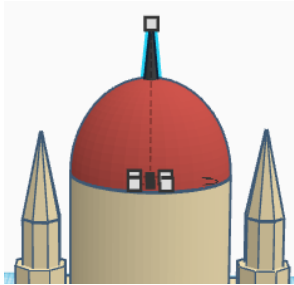


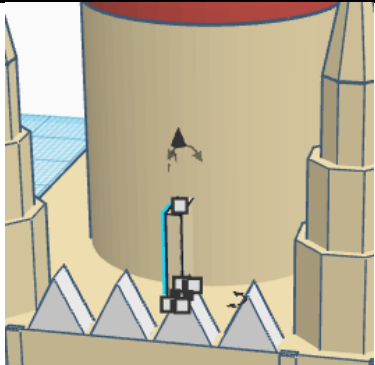
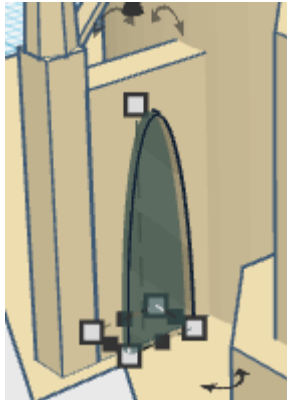
Polígono de 8 lados	7mm ancho x 7mm largo x 7mm alto.	
---------------------	-----------------------------------	--

		
Polígono de 8 lados	5.50mm ancho x 5.50mm largo x 5.50mm alto.	
Polígono de 8 lados	4mm ancho x 4mm largo x 5.50mm alto.	
Cono. Radio base 10, lados 8	4mm ancho x 4mm largo x 10mm alto.	

Ahora duplicamos la estructura de la torre y la colocamos al otro extremo del edificio.

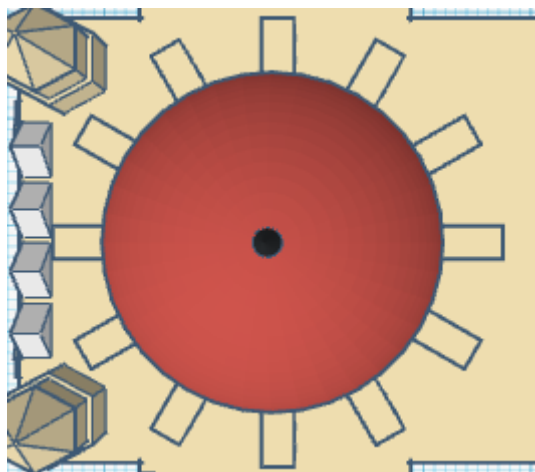


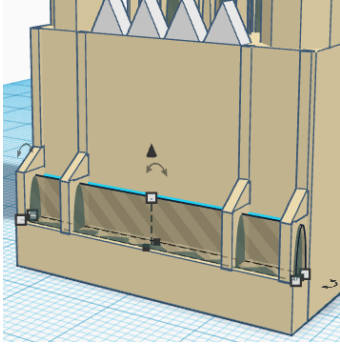
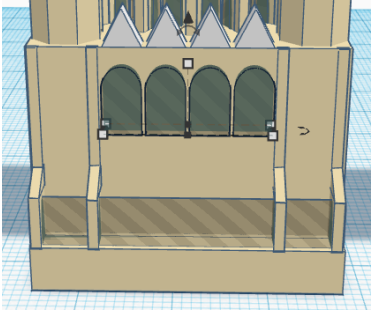
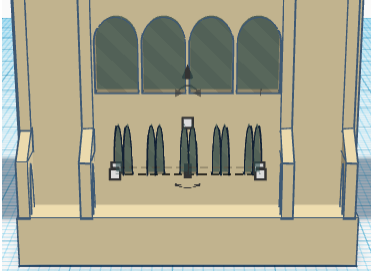

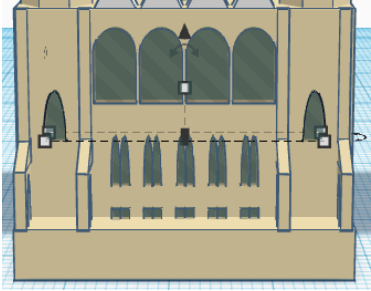
Cilindro	20mm ancho x 20mm largo x 20mm alto.	
Media esfera	20mm ancho x 20mm largo x 12mm alto.	
Cono	4mm ancho x 4mm largo x 20mm alto.	
Caja	2mm ancho x 3.50mm largo x 10mm alto.	

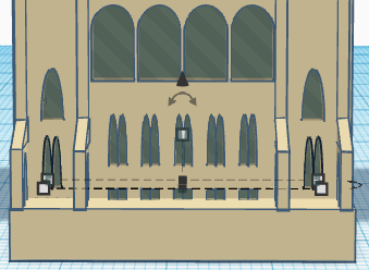
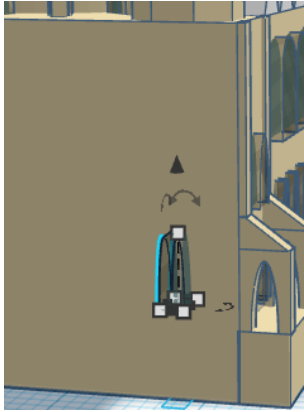

		
Techo curvo vacío	2mm ancho x 1.50mm largo x 6mm alto.	

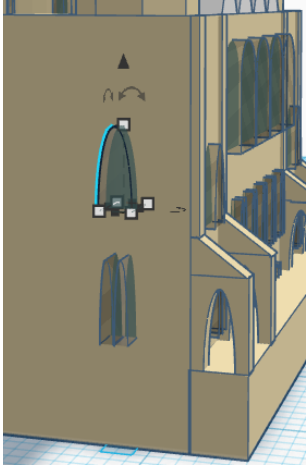
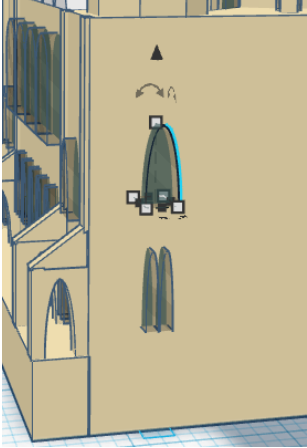
Una vez terminada la estructura con los 5 últimos pasos, la agrupamos, la duplicamos y la desplazamos al lado opuesto del cilindro, además usaremos la herramienta simetría para invertirla y que se una con la pared del cilindro.

Ahora agrupamos las dos estructuras y las giramos 22.5 ° hasta rodear completamente la estructura.



<p>Techo curvo vacío</p>	<p>2mm ancho x 33mm largo x 5mm alto.</p>	
<p>4 x Caja vacía + techo curvo</p>	<p>4mm ancho x 3mm largo x 7.25mm alto.</p>	
<p>10 x techo curvo vacío</p>	<p>0.75mm ancho x 2mm largo x 5mm alto.</p>	
<p>Cubo vacío</p>	<p>0.75mm ancho x 0.75mm largo x 1mm alto.</p>	
<p>2 x techo curvo vacío</p>	<p>2mm ancho x 3mm largo x 5mm alto.</p>	

<p>4 x techo curvo vacío</p>	<p>0.75mm ancho x 3mm largo x 5mm alto.</p>	
<p>2 x techo curvo vacío</p>	<p>0.75mm ancho x 3mm largo x 5mm alto.</p>	
<p>2 x techo curvo vacío</p>	<p>0.75mm ancho x 3mm largo x 5mm alto.</p>	

<p>Techo curvo vacío</p>	<p>2mm ancho x 3mm largo x 5mm alto.</p>	
<p>Techo curvo vacío</p>	<p>2mm ancho x 3mm largo x 5mm alto.</p>	

La parte central de nuestro edificio llega a su fin, el resultado hasta el momento es este:

